

OUTILS D'INNOVATION TECHNOLOGIQUE DANS LE DOMAINE DE LA SANTÉ

Interreg



Cofinanziato per
l'Unione Europea
Cofinanziato
dall'Unione Europea

France - Italia ALCOTRA

TÉLÉMÉDECINE

- La télémédecine permet d'effectuer des consultations à distance grâce aux nouvelles technologies.
- Elle garantit la transmission sécurisée des informations et données de santé.
- Elle peut être utilisée pour la prévention, le diagnostic, le traitement et le suivi des patients.
- Un exemple d'application de la télémédecine est celui des séances de psychothérapie en ligne, au cours desquelles les conversations entre le patient et le psychologue ont lieu grâce à un ordinateur équipé d'un microphone et d'une caméra.

THÉRAPIE PAR LE JEU VIDÉO

- La thérapie par jeu vidéo utilise les jeux vidéo dans le cadre d'une prise en charge.
- Le jeu vidéo peut être utilisé pour stimuler la mémoire, l'attention, mais aussi la compréhension du comportement, du mode de vie, à travers des séances au cours desquelles le patient et le thérapeute jouent ensemble.
- Les émotions et les contenus qui émergent de l'expérience de jeu et de l'implication active sont ensuite retravaillés avec le psychologue au cours de la séance.

REALITE VIRTUELLE

- La réalité virtuelle est une réalité simulée, créée sur ordinateur. Il s'agit de l'utilisation d'un casque qui permet de s'immerger dans un environnement différent de celui dans lequel on se trouve.
- La réalité virtuelle peut être utilisée dans le domaine de la santé pour la prise en charge et la rééducation de certains problèmes psychologiques et cognitifs.